세계관 강화 작업 | 컨펌 완료까지의 히스토리 모음

1. History – 마석

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 버전 | **수정일** | **작업자** | **수정 내용** | **수정 위치** |
| 0.01 | 20.11.19. 23:00 | 조승희 | 마석 설정강화 문서 양식화하여 공식 업로드 |  |
| 0.02 | 20.11.20. 23:00 | 조승희 | ‘마석은 왜 탄생했는가?’ 항목 보완  ‘왜 마석을 통해 몬스터로부터 위치를 숨길 수 있는가?’ 항목 수정  ‘마신과 가까운 마석의 존재를 자원으로 활용할 수 있는 이유는 무엇인가?’ 항목 제거 | P2  P3  P3 |
| 1.00 | 20.11.21. 00:00 | 김현철 | 컨펌 완료 |  |

0.01 컨펌 결과 : 0.02 수정내용에 해당하는 내용이 필요하다고 판단됨

0.02 컨펌 결과 : 문제로 제시된 부분이 보완되어 정식 버전(1.00)으로 등재

2. History – 마신

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 버전 | **수정일** | **작업자** | **수정 내용** | **수정 위치** |
| 0.01 | 20.11.19. 23:00 | 조승희 | 마신 설정강화 문서 양식화하여 공식 업로드 |  |
| 0.02 | 20.11.20. 10:00 | 조승희 | 마신이 마계로 추방당한 설정 추가  마계를 발판삼아 전쟁을 주도한 것으로 기존 설정 변경 | P4  P4 |
| 0.03 | 20.11.20. 15:15 | 조승희 | ‘왜 세계를 공포로 지배해 힘을 키우려 하는가?’ 항목 보완  ‘자신의 강함을 증명하려는 이유는?’ 항목 보완  ‘마신은 왜 전쟁을 벌이는가?’ 항목 보완 | P2  P3  P3 |
| 1.00 | 20.11.21. 00:00 | 김현철 | 컨펌 완료 |  |

0.01 컨펌 결과 : 0.02 수정내용에 해당하는 내용이 필요하다고 판단됨

0.02 컨펌 결과 : 0.03 수정내용에 해당하는 내용이 필요하다고 판단됨

0.03 컨펌 결과 : 문제로 제시된 부분이 보완되어 정식 버전(1.00)으로 등재

3. History – 몬스터

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 버전 | **수정일** | **작업자** | **수정 내용** | **수정 위치** |
| 0.01 | 20.11.19. 23:00 | 조승희 | 몬스터 설정강화 문서 양식화하여 공식 업로드 |  |
| 0.02 | 20.11.20. 10:00 | 조승희 | 지구로 전송된 뒤 마계화 작업을 하였으며 이를 통해 힘을 확보하였다는 설정 추가 | P3 |
| 0.03 | 20.11.20. 15:30 | 조승희 | ‘돌연변이 개체는 왜 존재하는가?’ 항목 보완  ‘인간에게 도망오는 돌연변이는 왜 존재하는가?’ 항목 보완  ‘몬스터는 어떻게 생물을 감지할 수 있는가?’ 항목 보완 | P2  P2  P3 |
| 1.00 | 20.11.21. 00:00 | 김현철 | 컨펌 완료 |  |

0.01 컨펌 결과 : 0.02 수정내용에 해당하는 내용이 필요하다고 판단됨

0.02 컨펌 결과 : 0.03 수정내용에 해당하는 내용이 필요하다고 판단됨

0.03 컨펌 결과 : 문제로 제시된 부분이 보완되어 정식 버전(1.00)으로 등재

4. History – 사회 통념

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 버전 | **수정일** | **작업자** | **수정 내용** | **수정 위치** |
| 0.01 | 20.11.19. 23:00 | 조승희 | 사회통념 설정강화 문서 양식화하여 공식 업로드 |  |
| 1.00 | 20.11.20. 15:00 | 김현철 | 컴펌 완료 |  |

0.01 컨펌 결과 : 문제로 제시될 부분이 없어 정식 버전(1.00)으로 등재

5. History – 에고 무기

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 버전 | **수정일** | **작업자** | **수정 내용** | **수정 위치** |
| 0.01 | 20.11.19. 23:00 | 조승희 | 에고 무기 설정강화 문서 양식화하여 공식 업로드 |  |
| 0.02 | 20.11.20. 17:00 | 조승희 | ‘에고 무기의 에고는 어떤 특성을 갖는가?’ 항목 추가  ‘에고 무기는 왜 에고를 갖고 있는가?’ 항목 변경  ‘왜 무기소지자는 에고 무기를 물려줄 수 있는가?’ 항목 제거  ‘어떻게 해야 계약된 적 있는 에고 무기와 계약할 수 있는가?’ 항목 추가  왜 무기는 낮은 확률로 계약할 수 있는가? 항목 추가  ‘파손된 무기는 왜 에고 무기를 강화하는 데 사용될 수 있는가?’ 항목 보완  항목 수정에 맞게 텍스트 변경 | P2  P2  P2  P2  P2  P3  P3 |
| 1.00 | 20.11.21. 00:00 | 김현철 | 컨펌 완료 |  |

0.01 컨펌 결과 : 0.02 수정내용에 해당하는 내용이 필요하다고 판단됨

0.02 컨펌 결과 : 문제로 제시된 부분이 보완되어 정식 버전(1.00)으로 등재

6. 7. History – 이세계의 신들 & 대장장이 신

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 버전 | **수정일** | **작업자** | **수정 내용** | **수정 위치** |
| 0.01 | 20.11.19. 23:00 | 조승희 | 이세계의 신들 설정강화 문서 양식화하여 공식 업로드 |  |
| 0.02 | 20.11.20. 10:25 | 조승희 | 전쟁 발발 10년 후 신들의 작전이 결행되었다는 설정 텍스트에 추가  대장장이 신이 무기를 만들고 힘을 소진하여 죽은 게 아닌, 제작 후 마신의 세력에 암살당했다는 설정 텍스트에 추가 | P3  P3 |
| 1.00 | 20.11.20. 15:00 | 김현철 | 컨펌 완료 |  |

0.01 컨펌 결과 : 0.02 수정내용에 해당하는 내용이 필요하다고 판단됨

0.02 컨펌 결과 : 문제로 제시된 부분이 보완되어 정식 버전(1.00)으로 등재

8. History – 이세계인

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 버전 | **수정일** | **작업자** | **수정 내용** | **수정 위치** |
| 0.01 | 20.11.19. 23:00 | 조승희 | 이세계인 설정강화 문서 양식화하여 공식 업로드 |  |
| 0.02 | 20.11.20. 17:25 | 조승희 | ‘이세계인의 종족 특성은?’ 수정  ‘이세계인의 가치관은?’ 수정 | P2  P2 |
| 1.00 | 20.11.21. 00:00 | 김현철 | 컨펌 완료 |  |

0.01 컨펌 결과 : 0.02 수정내용에 해당하는 내용이 필요하다고 판단됨

0.02 컨펌 결과 : 문제로 제시된 부분이 보완되어 정식 버전(1.00)으로 등재

9. History – 적대 캠프

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 버전 | **수정일** | **작업자** | **수정 내용** | **수정 위치** |
| 0.01 | 20.11.19. 23:00 | 조승희 | 적대 캠프 설정강화 문서 양식화하여 공식 업로드 |  |
| 0.02 | 20.11.20. 20:25 | 조승희 | ‘적대 캠프의 수장은 최종적으로 어떤 목표를 가지고 있는가?’ 항목 수정  ‘적대 캠프의 가치관은 어떠한가?’ 항목 추가  ‘적대 캠프의 설정은 게임에서 어떻게 반영되는가?’ 항목 수정  침공 후 2년 후 캠프 리더에 오르고 10년간 캠프를 운영해왔다로 적대 캠프 수장의 설정 텍스트에서 변경 | P2  P2  P2  P2  P3 |
| 1.00 | 20.11.21. 00:00 | 김현철 | 컨펌 완료 |  |

0.01 컨펌 결과 : 0.02 수정내용에 해당하는 내용이 필요하다고 판단됨

0.02 컨펌 결과 : 문제로 제시된 부분이 보완되어 정식 버전(1.00)으로 등재

10. History – 지구인

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 버전 | **수정일** | **작업자** | **수정 내용** | **수정 위치** |
| 0.01 | 20.11.19. 23:00 | 조승희 | 지구인 설정강화 문서 양식화하여 공식 업로드 |  |
| 0.02 | 20.11.20. 21:35 | 조승희 | ’지구인은 어떤 계층 갈등을 겪고 있는가?’ 보완  ‘무기의 특성은 어떠한가?’ 항목 제거  딥 헌터 이름 레이더로 변경  ‘무기와 지구인의 상호작용은 게임에서 어떻게 반영되는가?’ 항목 보완 | P2  P3  P3  P3 |
| 1.00 | 20.11.21. 00:00 | 김현철 | 컨펌 완료 |  |

0.01 컨펌 결과 : 0.02 수정내용에 해당하는 내용이 필요하다고 판단됨

0.02 컨펌 결과 : 문제로 제시된 부분이 보완되어 정식 버전(1.00)으로 등재

11. History – 지구인 거주지

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 버전 | **수정일** | **작업자** | **수정 내용** | **수정 위치** |
| 0.01 | 20.11.19. 23:00 | 조승희 | 지구인 거주지 설정강화 문서 양식화하여 공식 업로드 |  |
| 0.02 | 20.11.20. 22:30 | 조승희 | ’캠프는 어떻게 마석으로 은닉할 수 있는가’ 항목 보완  ‘건도 캠프는 어떤 캠프인가’ 항목 보완  텍스트 정리 내용 추가 | P2  P3  P3 |
| 1.00 | 20.11.21. 00:00 | 김현철 | 컨펌 완료 |  |

0.01 컨펌 결과 : 0.02 수정내용에 해당하는 내용이 필요하다고 판단됨

0.02 컨펌 결과 : 문제로 제시된 부분이 보완되어 정식 버전(1.00)으로 등재

12. History – 현재

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 버전 | **수정일** | **작업자** | **수정 내용** | **수정 위치** |
| 0.01 | 20.11.19. 23:00 | 조승희 | 현재 설정강화 문서 양식화하여 공식 업로드 |  |
| 0.02 | 20.11.20. 23:00 | 조승희 | ‘현재 인간은 번영을 위해 무엇을 하고 있는가?’ 항목 수정  ’이계화는 어떻게 진행되었는가?’ 항목 추가  ‘현재 인간간의 갈등은 무엇인가’ 항목 변경 | P3  P3  P3 |
| 1.00 | 20.11.21. 00:00 | 김현철 | 컨펌 완료 |  |

0.01 컨펌 결과 : 0.02 수정내용에 해당하는 내용이 필요하다고 판단됨

0.02 컨펌 결과 : 문제로 제시된 부분이 보완되어 정식 버전(1.00)으로 등재